

Postbeskrivelser til festaften

Bermudatrekanten/befri Jolly Roger (Malene Rask, i kælle)

- I kælderen ligger en låst kasse hvori Jolly Roger ligger.
- Der ligger 10 forskellige nøgler rundt om i kælderen. Holdet skal nu indenfor 5 minutter finde den rigtige nøgle, befri Jolly Roger og komme ud med det til vagt-piraten.
- Klarer holdet opgaven indenfor tidsgrænsen udløser det et clue til hvor skatten ligger gemt.
- Klarer holdet ikke opgaven, må de komme tilbage senere og prøve igen (må ikke prøve 2 gange i træk).

Skyde med kanoner mod fjenden (Amalie Kyndesen, på boldbanen et sted)

- Holdet står x meter fra skydeskiven/fjendens skude.
- De har en kanon og skal skyde med kartofler/rødbeder mod skuden.
- Hvert hold har ti skud, hvoraf mindst fem skal ramme for at udløse et clue (alle fra holdet skal prøve at skyde).
- Klarer holdet ikke opgaven, må de komme tilbage senere og prøve igen (må ikke prøve 2 gange i træk).

Kapre skibe (Marie Holmriis, et sted, hvor der er et træ de kan svinge sig i)

- Der hænger et reb i et træ (valgfrit træ)
- På jorden et stykke derfra ligger et reb på jorden (formet som en ring/skib om man vil).
- Piraterne skal nu svinge sig fra rebet og over på fjendens skib (rebet på jorden)
- Minimum 6 fra holdet skal lande på skibet (rebet på jorden) før de kan få et clue (alle fra holdet skal prøve).
- Klarer holdet ikke opgaven, må de komme tilbage senere og prøve igen (må ikke prøve 2 gange i træk).

Gå planken ud (Førstedamen og Simon Nørum, ved rafterne)

- Simon Nørum sidder på planken (en raftebom).
- Holdet skal nu på skift prøve at vælte Simon af bommen.
- Hvis 5 fra holdet vælter Simon ned får de et clue.
- Klarer holdet ikke opgaven, må de komme tilbage senere og prøve igen (må ikke prøve 2 gange i træk).

Kikkert-posten (Hannah, den lille hestebakke)

- Langt væk fra postens placering er placeret en kode/rebus (valgfrit for postmandskabet).
- Holdet skal nu ved hjælp af en kikkert løse koden/rebussen.
- Løses den inden for x minutter udløser det et clue.

- Klarer holdet ikke opgaven, må de komme tilbage senere og prøve igen (må ikke prøve 2 gange i træk).

Forhindringsbane (Laura, bakken bag instruktørcaféen)

- Holdet skal transportere kanonkugler (bowlingkugler) gennem forhindringsbanen uden kuglerne rammer jorden.
- Hvis kanonkuglerne rammer jorden eksploderer de, og deltagerne kan ikke fortsætte.
- Der må kun være to deltagere af sted ad gangen. Når de har klaret sig igennem eller deres kugle er eksploderet må næste par begynde.
- Minimum tre par skal have gennemført forhindringsbanen på x minutter.
- Klarer holdet ikke opgaven, må de komme tilbage senere og prøve igen (må ikke prøve 2 gange i træk).

Kaste knive (Anna Berg, på boldbanen et sted, uden at ramme andre!!)

- Holdet skal kaste knive efter fjendens hoveder (kålhoveder).
- Der er opstillet fem hoveder og holdet får udleveret tre knive.
- Ét af kålhovederne udløser et clue, såfremt de rammer det rigtige hoved (det er op til personen på posten, at afgøre hvilket kålhoved, der udløser clueet).
- Klarer holdet ikke opgaven, må de komme tilbage senere og prøve igen (må ikke prøve 2 gange i træk).

Mand over bord (Amalie Dreyer, på skråningen af bakken)

- En af deres kammerater er faldet over bord og piraterne skal nu redde ham i land.
- Holdet får udleveret en redningskrans (hullahopring med reb bundet fast), som skal kastes ud til manden over bord (træmand med krog i næsen).
- Holdet står bag en linje og har tre forsøg til at trække manden om bord igen. Klarer de den udløser det et clue.
- Klarer holdet ikke opgaven, må de komme tilbage senere og prøve igen (må ikke prøve 2 gange i træk).

Vis du er en rigtig mand! (Julie, ved containerne)

- Holdet skal sige så mange bandeord på tid som muligt, lave den flotteste pirattattovering, spise som en mand og vise de kan blive beskidte.
- Det er op til piraten på posten om de klarer opgaven og får et clue.
- Klarer holdet ikke opgaven, må de komme tilbage senere og prøve igen (må ikke prøve 2 gange i træk).

Sirenesang (Maria og Rikke, ved flagstangen)

- Sirener er døtre af Acheloos. De er dæmoner. De holder til i havet, på skærene. De synger så smukt, at sømændene ikke kan lade være med at styre ind mod de livsfarlige skær. Her bliver de dræbt, og nogle beretninger fortæller, at Sirenerne derefter åd deres ofre. Odysseus mødte også Sirenerne under sin Odyssé; men han proppede sømændenes øre til, og bandt sig selv til masten, sådan, at han kunne høre Sirenerne, men ikke gøre noget ved dem.
- På posten skal holdet styre uden om skærene. Kaptajnen bindes fast til flagstangen i den ene ende, mens de andre skal binde deres sokker/handsker på ørerne i den anden. Der er lavet en bane med paptallerkner som er malet foroven og nogle, der er skær, har et kryds under. Hvis disse rammes, har holdet tabt. Kaptajnen har et kort, hvor han kan se hvor skærene er, og han skal nu guide holdet igennem banen sådan at de styrer uden om de farlige skær. De kan altså ikke høre og han kan ikke bevæge andet end hovedet. Imens spilles der skøn sirenesang
- Ved løst post udløser det et clue.
- Klarer holdet ikke opgaven, må de komme tilbage senere og prøve igen (må ikke prøve 2 gange i træk).